

## 使用上のご注意

- このソフトウェアは PSP® (PlayStation®Portable) 専用です。
- PSP® (PlayStation®Portable) のシステムソフトウェアは、常に最新のものにバージョンアップしてお使いください。

™PS™, "PlayStation" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

™PS™ and "Memory Stick" are trademarks of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc. ™PS™ ©1994 Sony Computer Entertainment Inc.

## 健康のためのご注意

### ▲ 警告 光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

### ▲ 注意 こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。



# TALES OF PHANTASIA

ク~~×~~スエディション

体験版

PLAYER'S MANUAL

# Talse Of Phantasia X edition

テイルズ オブ ファンタジア クロスエディション たいけんばん がいよう 体験版の内容

## ● ● 概要 がいよう

2010年発売予定の「テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX」に収録されるタイトルです。「テイルズ オブ」シリーズの原点となるあの名作が、より遊びやすく、よりドラマティックにセルフカバーされました。

## ● ● 主な強化点 おも きょうか てん

- ・バトルシステムを大幅にグレードアップし、最新のLMBSを体験できます。
- ・術の同時発動が実現しました。
- ・通常攻撃が3段階まで連係します。
- ・バトル中の移動速度が2倍になりました。
- ・敵の背後に回り込む「バッシングスルー」で、よりエキサイティングな戦闘が可能になりました。
- ・戦闘に参加しているメンバー全員の術技をショートカットに設定することが可能になりました。
- ・戦闘中のキャラクターのグラフィックは本作のために新規で描き起こされています。エフェクトも一新！

## ● ● ご注意 ちゅうい

- ・本体験版には、製品版におけるオープニングムービーに代わり、プロモーションムービーが収録されています。
- ・セーブ機能は使用できません。製品版に引き継ぐことはできません。
- ・コンティニューからゲームを再開することはできません。
- ・サウンドモードは選択できません。
- ・レベル10から開始し、レベル20まで成長させることができます。
- ・体験版用のダンジョンを1つ攻略するゲーム構成になっています。

# Game GC Controls

かく が めん そう さ ほう ほう  
各画面での操作方法

き ほん てき そう さ ほう ほう かく が めん ぜつめい せんとう  
基本的な操作方法を各画面ごとに説明します。なお、戦闘での  
操作の一部は「カスタム」で変更されます

## ● PSP® (PlayStation®Portable)

PSP®本体の各部の名称は以下のとおりです。



※Lボタン+Rボタン+STARTボタン+SELECTボタンを押すとソフトウェアリセットとなり、タイトル画面にもどることができます。

※PSボタンを押すと、いつでもゲームを終了できます。なお、PSP-1000とPSP-2000の場合、PSボタンの名称はHOMEボタンとなります。

※↑↓←→は方向キーまたはアナログパッドを入力する方向を表します。

### ● 通常マップの操作

方向キー／アナログパッド	移動、カーソルの移動
○ボタン	話す、調べる、決定、 【○ボタン+方向キー／アナログパッドで】モノを動かす
×ボタン	キャンセル、 【×ボタン+方向キー／アナログパッドで】ダッシュ
△ボタン	メニューの表示

## ●メニューの操作

方向キー/アナログパッド	カーソルの移動、 キャラクターの切り替え(装備画面、ステータス画面)
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル、メニューの終了
△ボタン	装備を外す(装備画面)、ショートカットの登録(特技画面)、アイテムを捨てる(アイテム画面)
⊙ボタン	特技使用の切り替え(特技画面)、 アイテム説明の切り替え(アイテム画面)
Lボタン	リストのページを上スクロール
Rボタン	リストのページを下スクロール

## ●戦闘の操作

### キャラクターの操作

方向キー/アナログパッド	移動
○ボタン	通常攻撃
×ボタン	特技
△ボタン	戦闘メニューの表示
⊙ボタン	防御
Lボタン	ショートカットターゲットの変更
Rボタン	[Rボタン+○、×、△、⊙ボタンで]ショートカットの発動、 [Rボタン+↑で]隊列の集合、 [Rボタン+↓で]隊列の待機/待機の解除、 [Rボタン+←/→で]ターゲットチェンジ
STARTボタン	ポーズ

### 戦闘メニューでの操作

方向キー/アナログパッド	カーソルの移動
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル、戦闘メニューの終了
△ボタン	戦闘メニューの終了
⊙ボタン	【⊙ボタン+↑で】戦闘画面のズームイン 【⊙ボタン+↓で】戦闘画面のズームアウト
Lボタン	画面を左方向へスクロール
Rボタン	画面を右方向へスクロール
SELECTボタン	操作モードの切り替え

# Game Screens

## ゲーム画面について

このゲーム（体験版）の基本となる3つの画面を紹介します。

### ● 画面の関係

このゲームは、通常マップでキャラクターを操作して物語を進めていきます。通常マップでは△ボタンを押してメニューを表示することができ、敵に出会うと戦闘になります。



#### メニュー

メニューを選んで冒険の準備をしたり、ゲームの設定ができる画面です。



#### 通常マップ

ダンジョンの中を探索する画面です。



#### 戦闘

さまざまなアクションを使って、敵と戦う画面です。



# Game Menu

メニュー

通常マップで△ボタンを押すとメニュー画面が表示され、さまざまなことができます。

## ●●メニュー画面

方向キーまたはアナログパッドでカーソルを動かしてメニューを選び、●ボタンで決定しましょう。

なお、プレイヤーはマップや戦闘で、キャラクターウィンドウの一番上(先頭)にいるキャラクターを操作します。キャラクターの並び順はメニューの「隊列」で変更されます。



### パーティウィンドウ

パーティ全体の情報です。

ゴールド	持っているゴールド(お金)です。
プレイタイム	現在までのプレイ時間です。
エンカウント	現在までの戦闘回数です。

### キャラクターウィンドウ

キャラクターの情報です。カーソルを合わせて●ボタンを押すと、ステータスが表示されます。

LV	レベル
HP	ヒットポイント
TP	テクニカルポイント
あといくつ	次のレベルアップに必要な経験値



## ● メニューの一覧 いちらん

とくぎ 特技	じゆつぎ せつてい 術技を設定します。 ショートカットキーも登録できます。
そうび 装備	も せうび へんこう 持っている装備を変更します。
アイテム	しよ じ かくにん しよう 所持しているアイテムを確認したり、使用します。
さくせん 作戦	せんとうちゆう みかた こうどう せつてい 戦闘中の味方キャラクターの行動を設定します。
たいれつ 隊列	せんとうちゆう みかた はいち せつてい 戦闘中の味方キャラクターの配置を設定します。
しょうこう 称号	しょうこう せつてい キャラクターにつける称号を設定します。
りょうり 料理	たいげんばん しよう せいひんばん りょうり つく 体験版では使用できませんが、製品版では料理を作 ることができます。
ステータス	キャラクターのパラメーターなどをかくにん 設定します。
カスタム	メッセージスピード、おんりょう せんとう なんいど 設定します。

# In Battle

**戦闘**
**画面の見方とルール**

ダンジョンで敵に出会うと戦闘になります。画面の見方や操作方法をしっかりと覚えて戦いに挑みましょう。

## ● 戦闘画面

戦闘中は敵と味方が同時に行動し、つねに状況が変化します。なお、**△**ボタンを押して戦闘メニューを表示したり、STARTボタンを押してポーズ状態にしている間は、時間が止まります。

※戦闘メニュー表示中やポーズ中は、**○**ボタンを押しながら方向キーまたはアナログパッド↑↓で画面のズームイン／ズームアウトができ、LボタンとRボタンで画面のスクロールができます。

### ターゲット

操作キャラクターの攻撃対象となっている敵です。



### 味方ウィンドウ

上から順に現在のHP、TPを表示します。

### レーダー

味方と敵の位置関係が表示されます。



## ● 戦闘のルール

戦闘中、プレイヤーはおもに操作キャラクター(マップでの先頭キャラクター)を動かして戦い、敵をすべて倒すと勝利となります。

操作キャラクター以外

は作戦にしたがって自動的に戦い、戦闘メニューで特技やアイテムを使わせることもできます。また、特技ショートカットで登録すれば、特定の特技を使わせることもできます。



## 結果画面

戦闘に勝利すると経験値やガルド(お金)、GRADEを獲得でき、ときにはアイテムが手に入ります。結果画面で確認しましょう。レベルアップしたり、新しい特技を覚えた場合もここで確認できます。



なお、戦闘後は各キャラクターのTPが少し回復します。

※GRADEとは戦闘中のプレイヤーの行動につけられる点数のようなものです。製品版ではたくさんためると、いいことがあるかもしれません。

## ゲームオーバー

戦闘に参加しているキャラクター全員が行動不能(戦闘不能、石化、マヒ状態)になってしまった場合はゲームオーバーとなり、タイトル画面にもどります。

### 逃走したいときは

戦闘から逃げるときは、画面の右端または左端に移動し、画面外の方角に方向キーまたはアナログパッドを入力し続けましょう。メーターが現れ、満タンになると逃走できます。



※逃走できない敵もいます。



2010年発売予定

# TALES OF PHANTASIA X

FINAL FANTASY X/X-2 リマスターコレクション

## ● 製品版のご紹介

ジャンル：真実と向き合うRPG

プレイ人数：1人

品番：ULJS 00293

## ● 製品版の特徴

- ・1本のソフトで2タイトルを丸ごと遊べる超豪華仕様！
- ・まずは名作「テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン」を一新！新規シナリオ、新規キャラクターはもちろん、好評のエアリアル戦闘システムXAR\_LMBS(クロスアーツエアリアル\_リニアモーションバトルシステム)を採用！
- ・さらに、シリーズの原点「テイルズ オブ ファンタジア」の戦闘システムをスピーディーに大改良した「テイルズ オブ ファンタジア クロスエディション」を収録。
- ・2つのタイトルを遊ぶことで「テイルズ オブ ファンタジア」の世界を貫く過去、そして未来を堪能しつづることができます！



PlayStation Portable

## バンダイナムコゲームス公式サイト

<http://www.bandainamcogames.co.jp/>

## バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、

**TEL:03-3375-7656**

〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21

[電話受付時間 9:30~12:00 13:00~17:00 (土・日・祝祭日を除く)]

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。
- 電話受付時間外の電話は、おさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。
- ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

## コンピュータエンターテインメントレーティング機構 (CERO)

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構 (CERO) の審査を受け、パッケージに年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。

年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております(「Z」区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です)。

— 以下、年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンについて説明いたします。

- ・ **年齢区分マーク**：審査結果に基づき、年齢区分を以下の5区分で表示しています。商品パッケージ表面に1区分のみ表示されています。



- ・ **コンテンツアイコン**：以下の9種類で、対象年齢を決定した根拠となる表現を示しています。商品パッケージの裏面に表示されています(「A」区分以外は必ず表示しています)。



※ 上記マーク、及びアイコンは、本商品の内容を説明しているものではありません。本商品の年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンは、パッケージの表面、及び裏面に確認ください。

レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。  
<http://www.cero.gr.jp/> (e-mail) [info@cero.gr.jp](mailto:info@cero.gr.jp)

Produced by

株式会社バンダイナムコゲームス

- 本品の輸出及び使用営業を禁じます。
- 当社は本ソフトの無断複製・貸貸は一切許可しておりません。
- お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。
- 本製品は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントから正規に提供されるシステムソフトウェアでなければ動作保証できません。